

Program petodnevnog kampa (6 – 8 godina)

Tijekom petodnevnog kampa najmlađi polaznici kroz igru i praktičan rad upoznat će svijet robotike, konstruiranja i programiranja koristeći **LEGO® Education SPIKE™ Essential** edukacijske setove.

Svaki dan donosi novi robotski izazov:

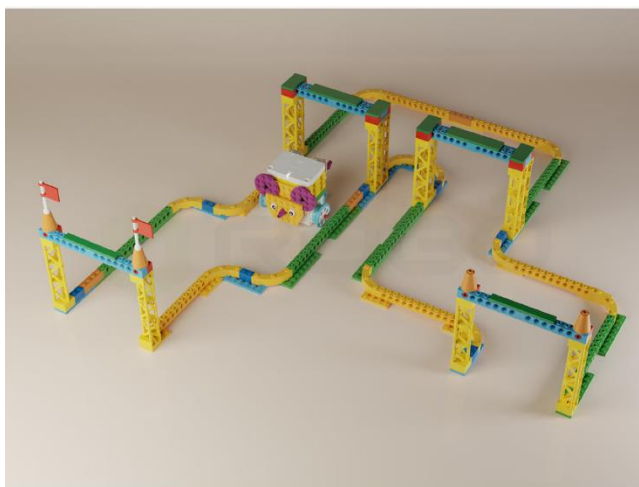
Dan 1 – Mali građevinari

Polaznici će izraditi i programirati mini buldožer te upoznati osnove konstrukcije robota, rada elektromotora i upravljanja kretanjem.



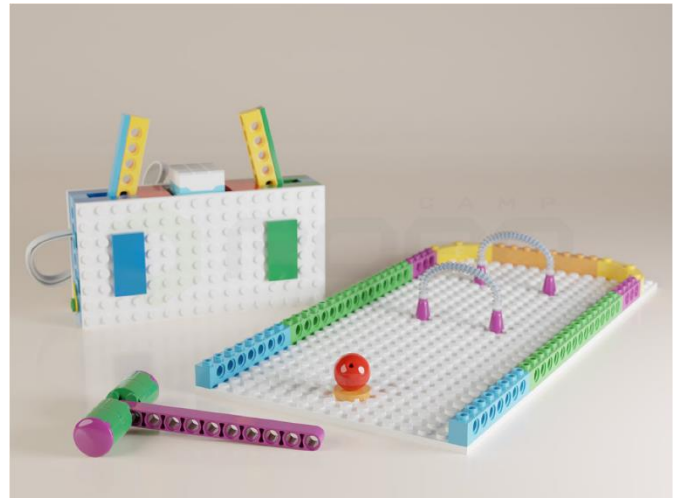
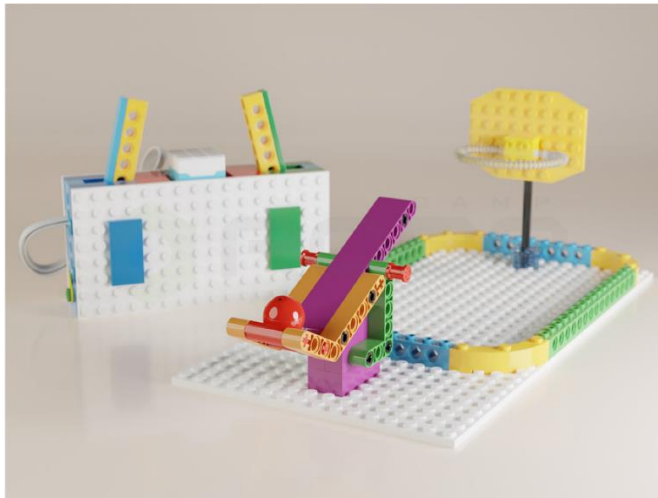
Dan 2 – Misija Robo miš

Izrada i programiranje robotskog vozila oblika miša koji se samostalno kreće kroz labirint, pri čemu će djeca učiti kako robot koristi zadane naredbe za uspješno izbjegavanje prepreka.



Dan 3 – Natjecateljski izazovi

Kroz niz zabavnih misija i natjecateljskih zadataka polaznici će usavršavati upravljanje robotom, razvijati preciznost, logičko razmišljanje i timsku suradnju.



Dan 4 - Pametna igraća kocka

Izrada i programiranje digitalne igraće kocke kroz koju će djeca upoznati rad senzora, slučajni odabir vrijednosti te osnovne programske naredbe i petlje.



Dan 5 - Cirkusni vrtuljak

Završni kreativni projekt u kojem će polaznici konstruirati i programirati pokretni vrtuljak sa svjetlosnim i motoričkim efektima te primijeniti znanja stečena tijekom cijelog tjedna.



Kroz sve radionice djeca će razvijati kreativnost, logičko razmišljanje, sposobnost rješavanja problema, prostornu percepciju i timski rad, uz mnogo zabave i praktičnih STEM aktivnosti.